

Versenykiírás

Tisza-tó Sail Kalóz és Finn Vitorlás Regatta - Finn 5 tó bajnokság III. Tisza-tó, Sarud

Ranglista verseny a Kalóz hajóosztály részére,
verseny a Finn hajóosztály részére

2024. június 20-23.
Sarud, Tisza-tó Sail Vitorlás Bázis

Felelős rendező: Galambos Gábor

1. SZABÁLYOK 1.1.

A versenyt „A Vitorlázás Versenyszabályai” -ban meghatározott szabályok szerint rendezik.

1.2. Az MVSZ 2024 évre vonatkozó Versenyrendelet és Reklámszabályzata érvényesek.

1.3. A „P” függelék a versenyen érvényes.

1.4. Ha a nyelvek között ellentmondás van, úgy az angol nyelvű szöveg az irányadó.

2. JOGOSULTSÁG ÉS NEVEZÉS

2.1. A versenyen a következő osztályok hajói indulhatnak: Finn, Kalóz.

2.2. A jogosult hajók a VIHAR-on (<https://vihar.hunsail.hu/>) található űrlap beküldésével, valamint a nevezési díj banki átutalásával, vagy a regisztrációkor a versenyirodán készpénzes befizetéssel nevezhetnek a regisztráció végéig.

2.3. Késői nevezések csak a rendezőség jóváhagyásával kerülhetnek elfogadásra.

3. NEVEZÉSI DÍJ

3.1. Viharban történő lezárt nevezéssel 15.000 Ft/fő, helyszínen 17.000 Ft/fő.

3.2. Utaláskor a banki adatok a következők:

Gyerekreáció Sport- és Közösségfejlesztő Egyesület
K&H Bank Zrt.: 10409015-50526785 -82771003

Megjegyzés: IV. Élményfalu Regatta, Hajóosztály, Vitorlaszám
Készpénzfizetés a regisztráció ideje alatt lehetséges.

4. VERSENYPROGRAM

dátum idő

Június 20. 16.00-20.00 Regisztráció

Június 21. 8.30- Megnyitó és kormányosi értekezlet

Június 21-23. 10.00- Napi első futam figyelmeztető jelzésének tervezett időpontja

4.1. A verseny 9 futamra tervezett.

4.2. Egy nap egy osztálynak maximum 6 futam rendezhető.

4.3. Június 23- án az utolsó lehetséges figyelmeztető jelzés időpontja 14:00.

5. VERSENYUTASÍTÁS

A versenyutasítás a regisztrációkor lesz elérhető a versenyirodán és a verseny hirdetőtábláján (S.Port Vízibázis rendezvényátor)

6. HELYSZÍN

- 6.1. Az esemény kikötője az S.Port Vízibázis, Sarud.
- 6.2. Versenypályák helyszíne a sarudi kikötő előtti vízterület.

7. ÉRTÉKELÉS

- 7.1. Ha kevesebb, mint 4 futamot fejeztek be, a hajó végső pontszáma az összes futam pontszámainak összege.
- 7.2. Ha a befejezett futamok száma 4 és 8 közötti, egy hajó végső pontszáma a legrosszabb pontja nélkül számított összes futam pontszámainak összege.
- 7.3. Ha 9 futamot fejeztek be, egy hajó végső pontszáma a két legrosszabb pontja nélkül számított összes futam pontszámainak összege.

8. KÍSÉRŐ MOTOROSOK

- 8.1. A versenyrendező hajókat fehér RC feliratú lobogóval jelzik.
- 8.2. A Jury motorost fehér alapon Jury feliratú lobogóval jelzik.
- 8.3. Az edző- és kísérőmotorosokat nevezésnél regisztrálni kell.

9. RÁDIÓ KAPCSOLAT

Vészhelyzetet kivéve egy hajó sem adhat le vagy vehet olyan rádióadást, amely nem érhető el minden hajó számára. Ez a megkötés a mobiltelefonokra is érvényes.

10. MÉDIA JOGOK

A versenyen való részvétellel a résztvevők automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy a rendezőség vagy a verseny támogatói bármilyen kép és/vagy hanganyagot rögzítsenek a verseny ideje alatt és azt bármilyen célra felhasználhatják és bemutathatják. Ide tartoznak a drónnal készített felvételek is. Bármilyen drónnal kapcsolatos esemény nem képezheti orvoslát alapját.

11. DÍJAK

Az osztályok és korosztályok első három helyezettjei minimum 6 induló esetén éremdíjazásban részesülnek.

12. FELELŐSSÉG KIZÁRÁSA

A versenyzők kizárólag saját felelősségükre vesznek részt a versenyen. Lásd a 4. szabályt, Döntés a versenyen való részvételről. A versenyt rendező szervezet semmiféle felelősséget nem vállal anyagi károkért, személyi sérülésekért vagy halálesetért, ami a versenyhez kapcsolódóan, azt megelőzően, annak során, vagy azt követően következik be.

13. BIZTOSÍTÁS

Minden résztvevő hajónak rendelkeznie kell érvényes felelősségbiztosítással, amely esetenként legalább 5.000.000 Forint összegig, vagy ennek megfelelő értékig biztosítson fedezetet.

További információkért kérjük, vegye fel a kapcsolatot a rendezőséggel

weboldal: www.elmenyfaluhu

e-mail: info@elmenyfaluhu

[06.30.9496.814](tel:06309496814)

Jó szezlet!